



*Campo virtuale, emozioni reali.*



**ITALY WOMEN'S eCUP**  
WOMEN'S eFOOTBALL EUROPEAN CHALLENGE



## REGOLAMENTO

### ITALY WOMEN'S eCUP

Stagione Sportiva 2025 / 2026

#### Premessa

Il presente Regolamento disciplina l'organizzazione e lo svolgimento dell' **Italy Women's eCup**, promosso e gestito dal **Dipartimento LND eSport (Calcio Digitale)** della **FIGC – Lega Nazionale Dilettanti**. La partecipazione alla coppa comporta l'accettazione piena, integrale e incondizionata del presente Regolamento, delle disposizioni attuative e di tutte le comunicazioni ufficiali emanate dagli organi competenti della LND eSport. La manifestazione è riservata a tutte le Società di **Calcio Femminile** italiane e straniere senza distinzione di categoria per quanto riguarda il *club* di riferimento nel calcio **tradizionale a 11**. Il Campionato è aperto anche alle Società di **Calcio a 5 Femminile** e **Beach Soccer Femminile, Onlus e Associazioni**.

#### Art. 1 – Definizioni

1.1 La **FIGC – Lega Nazionale Dilettanti**, attraverso il **Dipartimento LND eSport**, indice ed organizza Campionati e Competizioni di calcio digitale, sia online che in presenza.

1.2 Per *roster* si intende l'elenco ufficiale delle giocatrici appartenenti a una squadra, composto da un minimo di **1 (una)** a un massimo di **10 (dieci)** unità.

1.3 Con l'iscrizione al Campionato, Società, Referenti, Capitani e giocatrici si impegnano a rispettare integralmente il presente Regolamento.

1.4 L'accettazione del Regolamento è automatica con l'avvenuta iscrizione alla competizione.

1.5 Tutte le comunicazioni ufficiali avverranno esclusivamente tramite i canali ufficiali del Dipartimento LND eSport, ed in particolare attraverso il server **Discord LND eSport**.

1.6 Reclami, segnalazioni e richieste di intervento dovranno essere presentati tempestivamente tramite l'apertura di apposito ticket sui canali ufficiali.

## **Art. 2 – Società e giocatrici**

### **2.1 Impegni delle Società**

Le Società partecipanti alla **Italy Women's eCup** si impegnano a:

- a) nominare un Referente ufficiale per i rapporti con il Dipartimento LND eSport;
- b) partecipare regolarmente al Campionato dalla prima all'ultima giornata;
- c) verificare la conformità tecnica e regolamentare della squadra iscritta;
- d) promuovere l'attività eSport femminile attraverso i propri canali ufficiali;
- e) partecipare ad eventuali eventi, finali e iniziative promozionali organizzate dalla LND eSport;
- f) fornire alle giocatrici coinvolte in eventi in presenza almeno una maglia ufficiale del Club.

### **2.2 Requisiti tecnici delle giocatrici**

Le giocatrici devono:

- a) disporre di una connessione internet adeguata;
- b) possedere hardware e software aggiornati all'ultima versione disponibile;
- c) utilizzare un account di gioco valido e privo di sanzioni;
- d) disporre degli eventuali abbonamenti online richiesti dalla piattaforma di gioco;
- e) garantire la propria disponibilità a disputare le gare nei giorni e orari stabiliti;
- f) effettuare preventivamente tutte le verifiche tecniche necessarie;

g) rendersi disponibili, su richiesta dello Staff, alle procedure di identificazione live tramite webcam o smartphone.

## **2.3 Registrazione delle giocatrici**

2.3.1 L'iscrizione delle squadre e delle giocatrici avviene esclusivamente tramite la piattaforma ufficiale LND eSport.

2.3.2 L'età minima per la partecipazione al Campionato è fissata a **14 anni compiuti**.

2.3.3 Le giocatrici minorenni dovranno presentare apposita liberatoria firmata dai genitori o tutori legali, sia per la partecipazione ad eventi in presenza, sia per l'eventuale utilizzo di immagini.

2.3.4 Ogni giocatrice deve essere registrata con un unico account ufficiale. Non è consentito l'utilizzo di account differenti da quelli indicati in fase di iscrizione.

## **Art. 3 – Descrizione del format**

### **3.1 Formula di gioco**

La **Italy Women's eCup** si svolge secondo la seguente formula:

- a) Piattaforme di gioco: **PlayStation 5 – Xbox Series X/S – PC**;
- b) Titolo ufficiale: **EA SPORTS FC 26**;
- c) Modalità di gioco: **Amichevoli Online**;
- d) Periodo di svolgimento: **aprile – maggio / giugno 2026**;
- e) Overall massimo squadra: **95**.

### **3.2 Struttura del Campionato**

16 team, 2 gironi – prime classificate dei gironi direttamente alla final four. Playoff per le squadre che si piazzano tra la seconda e la quinta posizione che andranno a completare poi le semifinali della manifestazione

### **3.3 Composizione del Team**

- Numero minimo di giocatrici in rosa: **1**;
- Numero massimo di giocatrici in rosa: **10**.

### 3.4 Gestione del roster

Ogni giocatrice può essere iscritta a una sola squadra per stagione sportiva.

Sono consentite modifiche al roster durante la stagione nel rispetto dei limiti minimi e massimi previsti dal presente Regolamento.

### 3.5 Classifiche

3.5.1 Le classifiche sono determinate come segue:

- vittoria: **3 punti**;
- pareggio: **1 punto**;
- sconfitta: **0 punti**.

3.5.2 In caso di parità di punteggio, l'ordine di classifica è determinato dai seguenti criteri:

- a) scontri diretti;
- b) differenza reti;
- c) eventuale gara di spareggio.

## Art. 4 – Svolgimento del Campionato

4.1 Formula:

Al termine della *regular season*, la 1<sup>a</sup> classificata di ogni girone, accede direttamente alle semifinali. Le squadre posizionate tra il secondo e il quinto posto si scontreranno come segue: Match andata e ritorno con risultato aggregato. In caso di parità al termine dei due match si procederà con un terzo match con Golden Goal – la prima squadra a segnare si aggiudicherà il terzo match. Tale azione si rende necessaria non essendo prevista dalla modalità di gioco, la possibilità di effettuare un terzo match che abbia tempi supplementari e rigori.

#### Prima fase playoff

- 1) **2<sup>a</sup> classificata girone A VS 5<sup>a</sup> classificata girone B**
- 2) **3<sup>a</sup> classificata girone A VS 4<sup>a</sup> classificata girone B**
- 3) **2<sup>a</sup> classificata girone B VS 5<sup>a</sup> classificata girone A**
- 4) **3<sup>a</sup> classificata girone B VS 4<sup>a</sup> classificata girone A**

## Seconda fase playoff

- 1) **Vincente Match 1 VS Vincente Match 4**
- 2) **Vincente Match 2 VS Vincente Match 3**

Le vincenti di questa fase andranno a completare le semifinali della Italy Women's eCup assieme alle due prime classificate nei gironi.

## Fase finale

Al termine della seconda fase dei playoff e quindi al raggiungimento del numero di partecipanti alla fase finale si procederà con un sorteggio per accoppiare i 4 team tenendo presente che le prime due classificate dei gironi non potranno scontrarsi nella semifinale. Verranno quindi sorteggiate le due uscenti dalla fase playoff per determinare gli accoppiamenti.

Le **semifinali e la finale** della **Italy Women's eCup** verranno disputate dal vivo all'interno della **Milano Football Week**.

### **4.2 Date e orari di gara**

Le gare si disputano di norma il martedì e il giovedì con due turni A/R:

- Prima gara - ore 21:30 (ora italiana);
- Seconda gara - ore 22:00 (ora italiana).

### **4.3 Accordi di gara**

Gli accordi relativi a data e orario delle gare sono validi esclusivamente se formalizzati sui canali ufficiali Discord LND eSport.

In assenza di accordi, la gara si disputerà all'orario di default previsto dal calendario ufficiale.

### **4.4 Pre-partita**

L'invito alla gara è a carico della squadra indicata come *squadra di casa*.

È ammesso un ritardo massimo di **10 minuti** rispetto all'orario ufficiale.

Lo Staff LND eSport potrà richiedere l'identificazione live delle giocatrici.

## 4.5 Partita

La gara ha inizio al calcio d'inizio e termina al minuto **90'**.

### Eventuali problematiche:

Nei primi 15 minuti di gioco, per problemi di lag o di connessione generici, è ammesso disconnettersi dal match per ripetere l'incontro per un massimo di 2 volte, qualora si verifichi con una player che gioca dall'estero le 2 gare andranno disputate in casa del host italiana.

In caso di crash di una giocatrice, successivi ai primi 15 minuti, la partita riprenderà dal minuto dell'interruzione, con lo stesso risultato al momento della disconnessione.

### Le giocatrici impegnate nella gara dovranno mostrare le seguenti schermate di gioco a fine partita:

- Dati Partita (riepilogo);
- ID Table (Elenco utenti).

## 4.6 Post-partita

Il Capitano ha la facoltà di inserire il risultato ufficiale e la documentazione richiesta sulla piattaforma.

Eventuali reclami dovranno essere presentati nei termini e con le modalità previste.

## 4.7 Live streaming

Lo streaming delle gare è consigliato.

Lo streaming dovrà rispettare i requisiti tecnici minimi stabiliti dalla LND eSport, tra cui una risoluzione minima di **720p**.

## Art. 5 – Penalità

5.1 In caso di violazione del presente Regolamento potranno essere applicate, anche cumulativamente, le seguenti sanzioni:

- ammonizione;
- squalifica;
- sconfitta a tavolino;

- esclusione dalla competizione.

5.2 Costituiscono infrazioni, a titolo esemplificativo:

a) schieramento di giocatrici fuori roster, nel caso in cui una squadra si presentasse in campo con una giocatrice non inserita in lista, la sanzione prevista è quella della sconfitta a tavolino.

b) utilizzo di account non conformi;

c) mancato rispetto dei requisiti minimi di gara, se una squadra non dispone dei requisiti minimi di gara, verrà assegnata la vittoria a tavolino al club che non viola il regolamento. In caso in cui i requisiti minimi di gara non vengano rispettati per 3 gare consecutive la squadra verrà squalificata dalla competizione applicando le regole di abbandono e sostituzione squadra completa, facendo fede al girone (andata o ritorno).

La LND eSport, con il suo Staff, si riserva il diritto di valutare, caso per caso, comportamenti reiterati da parte della squadra

d) abbandono della competizione, in caso di abbandono della competizione di una squadra, dopo aver fornito le dovute giustificazioni, tutte le successive partite non giocate verranno assegnate d'ufficio agli avversari e tutti i componenti della squadra riceveranno una squalifica a tempo indeterminato.

Sarà comunque possibile presentare un ricorso, tramite mail a [esport@lnd.it](mailto:esport@lnd.it), da parte di ciascuna giocatrice e la LND eSport deciderà se confermare o rimuovere il provvedimento.

## **Art. 6 – Codice di condotta**

6.1 Tutti i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento conforme ai principi di correttezza, rispetto e fair play.

6.2 Sono vietati comportamenti quali collusione, cheating, exploiting, ringing o qualsiasi condotta idonea ad alterare l'integrità della competizione.

6.3 Le Società e le giocatrici sono responsabili anche del comportamento tenuto sui social network e sui canali di comunicazione ufficiali.

6.4 Cambio ID-PSN/Gamertag:

- 1) Inviare una mail a [esport@lnd.it](mailto:esport@lnd.it) inoltrando la mail di avvenuto cambio ID-PSN/Gamertag.

- 2) Il cambio ID-PSN/Gamertag verrà modificato e convalidato dallo staff sulla piattaforma di riferimento entro massimo di 48 ore.

### Comportamenti antisportivi delle giocatrici durante una partita

- Sono vietate movenze extra durante calci piazzati e rigore, traendo un vantaggio.
- Durante i calci piazzati è vietato far cadere l'avversario, utilizzando il tasto per contrastare, traendo un vantaggio.
- È vietato il gioco antisportivo di contatto sul portiere da palle inattive.

### Comportamento social network

- Tutte le player registrate LND eSport sono tenute a tenere un comportamento consono all'attività.
- Nel caso in cui un utente venga associato ad atti pubblici che possano portare pregiudizio e danno all'immagine della LND, della Società Sportiva o dei soggetti coinvolti nella competizione la LND eSport si riserva il diritto di applicare sanzioni in base alla gravità.
- Tutte le Squadre, con i relativi referenti e Capitani, sono tenuti a controllare l'atteggiamento social delle proprie player ed eventualmente segnalare alla LND eSport comportamenti non opportuni.

### Comportamento server Discord

- Tutti sono tenuti a rispettare i partecipanti presenti nel server Discord. La LND eSport si riserva il diritto di decidere in caso di comportamenti reiterati e di applicare sanzioni in base alla gravità.
- Le comunicazioni da parte degli admin LND eSport sono insindacabili, ma sarà possibile presentare ricorso con le dovute giustificazioni.
- È possibile aprire un contatto diretto con gli admin LND eSport per reclami o altro, attraverso l'apposita sezione Discord.
- Non sono ammessi contatti diretti privati (che non siano visibili e comprovabili da tutto lo Staff LND).


### Comunicazioni Private

Non sono ammesse o considerate valide tutte quelle comunicazioni dirette che possono essere effettuate tra i partecipanti alle Competizioni e tutto il personale addetto alla gestione. Come riportato in tutti gli articoli precedenti le comunicazioni avverranno direttamente sul server DISCORD da parte dello Staff.

## **Art. 7 – Modifiche al regolamento**

7.1 Il **Dipartimento LND eSport** si riserva il diritto di modificare o integrare il presente Regolamento al fine di garantire il corretto svolgimento della competizione e tutelarne l'integrità.

Il Coordinatore del Dipartimento  
LND eSport (calcio virtuale)  
**Ing. Santino Lo Presti**



Il Segretario del Dipartimento  
LND eSport (calcio virtuale)  
**Cristiano Muti**

